



INFORMATISATION DES TABLES DE MARQUE

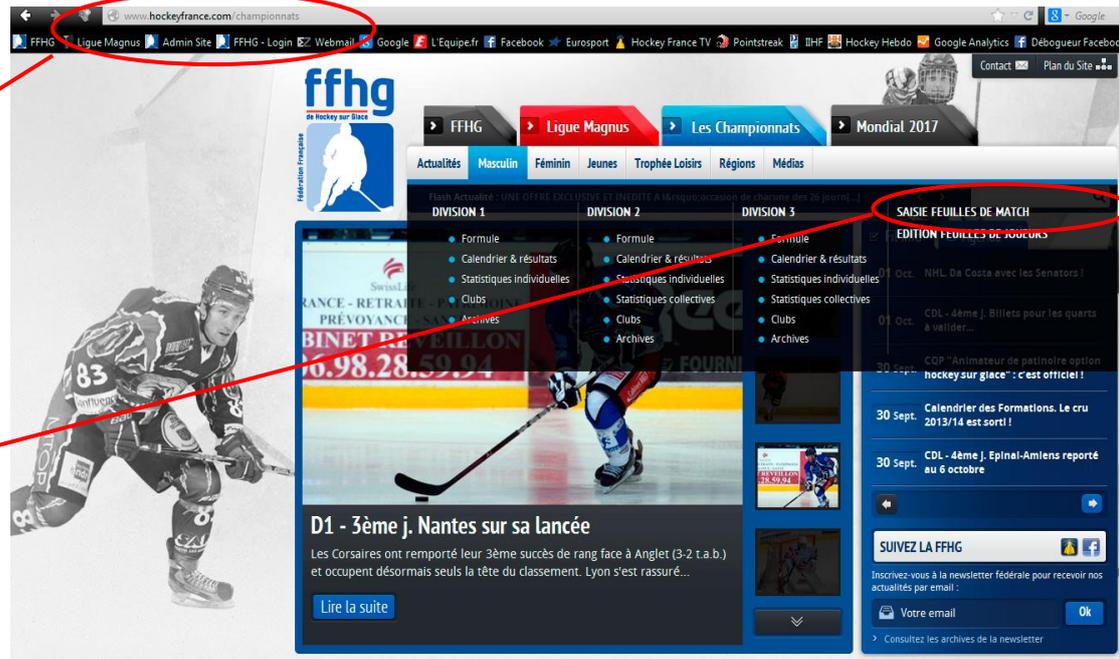


SYSTEME « KOMPSOS » - SAISON 2013-2014

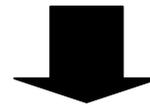
I - SE CONNECTER ET ACCEDER A LA FEUILLE DE MATCH

Connectez-vous au site www.hockeyfrance.com

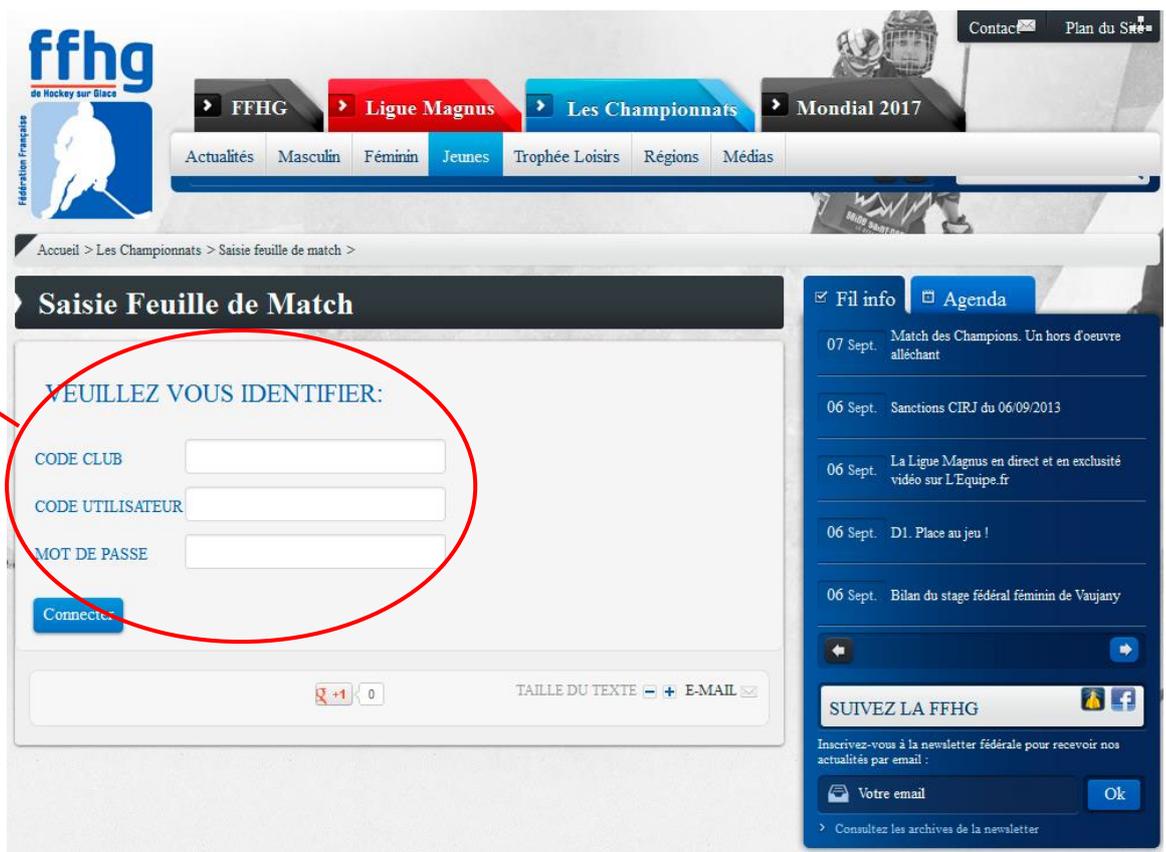
Dans la partie «Championnats»*, allez dans « la catégorie concernée et cliquez sur la rubrique «Saisie Feuilles de match»



* partie « Compétitions » dans FFHG s'il s'agit d'un match de Coupe de France



Saisissez les informations d'identification de votre club qui vous ont été communiquées



Dans la liste des rencontres de votre club, cliquez sur le match en question

Ex : Limoges - Val Vanoise du 12/10/2013

Accueil > Les Championnats > Saisie feuille de match >

Saisie Feuille de Match

DIVISION 2

DIVISION 2

- 21/09/2013 18:00 Meudon vs Toulouse - Bagnac 3 - 4 (Fermé) (en Live entre 15:42 et 20:43)
- 21/09/2013 18:15 Cergy-Pontoise vs Tours 1 - 3 (Officiel) (en Live entre 17:29 et 20:53)
- 21/09/2013 18:15 La Roche sur Yon vs Val Vanoise 6 - 5 (Fermé)
- 21/09/2013 18:30 Limoges vs Compiègne 11 - 4 (Fermé) (en Live entre 18:21 et 21:14)
- 21/09/2013 18:55 Français Volants vs Asnières 4 - 3 (Fermé)
- 21/09/2013 19:00 Evry vs Champigny/Marne 5 - 4 (Fermé)
- 21/09/2013 20:30 Clermont Ferrand vs Amneville 5 - 4 (Fermé) (en Live entre 18:27 et 23:01)
- 28/09/2013 18:30 Strasbourg 2 vs Valence 4 - 2 (Fermé) (en Live entre 18:28 et 20:39)
- 05/10/2013 18:00 Amneville vs Français Volants Pas ouvert
- 05/10/2013 18:00 Meudon vs Chambéry Pas ouvert
- 05/10/2013 18:15 La Roche sur Yon vs Champigny/Marne Pas ouvert
- 05/10/2013 18:30 Compiègne vs Val Vanoise Pas ouvert
- 05/10/2013 19:00 Evry vs Toulouse - Bagnac Pas ouvert
- 05/10/2013 20:30 Valence vs Clermont Ferrand Pas ouvert
- 05/10/2013 20:30 Asnières vs Cergy-Pontoise Pas ouvert
- 05/10/2013 20:30 Roanne vs Strasbourg 2 Pas ouvert
- 12/10/2013 18:20 Cergy-Pontoise vs Amneville Pas ouvert
- 12/10/2013 18:30 Limoges vs Val Vanoise Pas ouvert
- 12/10/2013 18:55 Champigny/Marne vs Compiègne Pas ouvert
- 12/10/2013 18:55 Français Volants vs Valence Pas ouvert
- 12/10/2013 20:30 Clermont Ferrand vs Roanne Pas ouvert

07 Sept. Match des Champions. Un hors d'oeuvre alléchant

06 Sept. Sanctions CIRJ du 06/09/2013

06 Sept. La Ligue Magnus en direct et en exclusité vidéo sur L'Equipe.fr

06 Sept. D1. Place au jeu !

06 Sept. Bilan du stage fédéral féminin de Vaujany

SUIVEZ LA FFHG

Inscrivez-vous à la newsletter fédérale pour recevoir nos actualités par email :

Votre email Ok

Consultez les archives de la newsletter

CHAMPIONNATS RÉGIONAUX

ZONE NORD EST

ZONE OUEST

ZONE SUD-EST

Vous accédez alors à l'interface de saisie informatique de la feuille de match

II - SAISIR LA FEUILLE DE MATCH ELECTRONIQUE

Ajouter un but

Temps: [] Equipe: [] But: [] Assistance: [] Assistance: [] TP: [] ENG: [] DP: [] OK

Ajouter 1 Pénalité

Temps: [] Equipe: [] No: [] Min: [] Pénalité: [] Sub.: [] OK

Gardiens en jeu

Temps: [] Equipe A: [] Equipe B: [] OK

Temps mort

Equipe A: [] Equipe B: [] OK

Rapport

[] OK

Equipe A: **Meudon** Date / Temps: 29 mar 2008 17:50 Arbitre: [] Progrès du jeu: Live Score A: [] [] [] [] [] []

Equipe B: **Champigny** Lieu / Compétition: Meudon La Forêt Division 2 Poule de maintien Arbitres de Ligne: [] Spectateurs: [] OK Pénalités A: [] [] [] [] [] []

Pénalités B: [] [] [] [] [] []

[Imprimer Feuille de Match](#) [Table de marque](#)

La « **Boxscore** » permet la saisie à la volée de toutes les informations du match

Permet d'accéder à une présentation « **classique** » de la feuille de match (voir annexe)

Equipe A: Meudon	Date / Temps: 29 mar 2008 17:50	Arbitre: GARDIOL, Guillaume	Progrès du jeu: <input type="checkbox"/> Live <input type="button" value="Valider+"/>	Score A	2	0	2	--	4
Equipe B: Champigny	Lieu / Compétition: Meudon La Forêt Division 2 Poule de maintien	Arbitres de Ligne: GAUTIER, Christophe	Spectateurs: 110 <input type="button" value="OK"/>	Score B	3	3	2	--	8
				Pénalités A	0	2	8	--	10
				Pénalités B	6	6	22	--	34

Progrès du jeu:

Période 1:

00:00: Gardien en jeu Champigny: 30: Landry LABAT
 00:00: Gardien en jeu Meudon: 30: Jean-Philippe LANGEVIN
 01:16: **PEN** Champigny: 59: Stéphane BERTHAUD 2 min Trebucher
 01:36: **0-1** Champigny: 24: Sylvain LASCAUX FOUSSET [4-5]
 01:43: **PEN** Champigny: 57: Antoine VEGLIA 2 min Obstruction
 01:48: **1-1** Meudon: 27: Thomas RUFFIN (7: Yohann GUILHEM; 19: Nicolas FRANCOIS) [5-3]
 07:53: **1-2** Champigny: 12: Gauthier RAULINE (14: Stanislas AUBERT)
 12:28: **1-3** Champigny: 10: Fabien MARCON (6: Olivier BOULET)
 14:07: **PEN** Champigny: 11: Thomas FRACHON 2 min Trebucher
 16:25: **2-3** Meudon: 17: Stéphane VALEMBOIS (19: Nicolas FRANCOIS; 27: Thomas RUFFIN)

Score			Gardiens				Supériorité numérique				Infériorité numérique				
SG	SG%	LEAD	GA	ENGA	SVS	SVS%	TPP	PPG	SGA	PP%	PIM	TSH	PPGA	SHG	SH%
2	-	00:00	3	0	-	-	04:32	1	1	44.1%	0	-	-	-	-
3	-	12:19	2	0	-	-	-	-	-	-	6	04:32	1	1	69.4%

Période 2:

21:28: **2-4** Champigny: 10: Fabien MARCON (6: Olivier BOULET)
 22:06: **PEN** Champigny: 59: Stéphane BERTHAUD 2 min Coup de coude
 25:34: **PEN** Champigny: 69: Anthony PERSICO 2 min Trebucher
 28:12: **PEN** Meudon: 23: Julien HOURDE 2 min Trebucher
 30:40: **PEN** Champigny: 10: Fabien MARCON 2 min Charge incorrecte
 35:39: **2-5** Champigny: 2: Laurent LABAT
 36:31: **2-6** Champigny: 69: Anthony PERSICO (6: Olivier BOULET)

Le « **fil du match** ». Celui-ci s'incrémente au fur et à mesure de la saisie des informations

AVANT LA RENCONTRE

Composition des équipes

- Dans la boxscore (image précédente), cliquez sur « Equipe A » pour entrer la composition de l'équipe à domicile et « équipe B » pour la composition de l'équipe à l'extérieur.

Nr	Name	Lic.	P
12	BARBEY, Nicolas	013330	
21	BARRANGER, Pierre-Xavier	052906	
24	BERNARDON, Antoine	014228	
03	BOURGUIGNON, Damien	014362	
15	CAUCHOIS, Alexandre	051521	
16	CHEVALIER, Bruno	011672	
26	CHEVALIER, Jean-Marie	011705	
09	CHRISTIANS, Medhi	014253	
08	CREPIN, Charles-Hubert	012822	G
06	DERDERIAN, Sébastien	012651	D
23	DUBOURDIEU, Romain	010551	D
01	DUPUIS, Thomas	012211	G
19	FRANCOIS, Nicolas	006008	
30	FROMENT, Steven	051001	G

No	Pos	Licence	J	Nom	Prénom	Cap	
<input type="radio"/>	30	GB	013190	<input checked="" type="checkbox"/>	LANGEVIN	Jean-Philippe	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/>	28	GB	013400	<input checked="" type="checkbox"/>	SERGEANT	Erwan	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/>	23	D	010653	<input checked="" type="checkbox"/>	HOURDE	Julien	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/>	27	D	130207	<input checked="" type="checkbox"/>	RUFFIN	Thomas	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/>	2	A	013069	<input checked="" type="checkbox"/>	WENTZO	Marc-Herrys	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/>	7	A	036713	<input checked="" type="checkbox"/>	GUILHEM	Yohann	C
<input type="radio"/>	9	A	012209	<input checked="" type="checkbox"/>	NICKELS	Kévin	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/>	45	D	014298	<input checked="" type="checkbox"/>	GRASSET	Sébastien	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/>	15	D	011138	<input checked="" type="checkbox"/>	SCHINDLER	Romain	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/>	17	A	011677	<input checked="" type="checkbox"/>	VALEMBOS	Stéphane	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/>	19	A	006008	<input checked="" type="checkbox"/>	FRANCOIS	Nicolas	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/>	20	A	056480	<input checked="" type="checkbox"/>	SOUSTELLE	Romain	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/>				<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/>				<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>

Liste de joueurs pré-enregistrés

Composition de l'équipe pour la rencontre

- Pour faire entrer un joueur pré-enregistré dans la composition d'équipe, cliquez sur le numéro de maillot du joueur dans la partie gauche.

- Il est possible de remplir la composition manuellement, par exemple dans le cas d'un joueur non- préenregistré, d'un changement de numéro de maillot ou d'un numéro de licence à corriger.

IMPORTANT : 1 numéro de licence = 1 joueur

Pour obtenir des statistiques individuelles fiables, il est impératif de saisir le numéro de licence exact du joueur.

En l'absence de numéro de licence ou en présence d'un numéro de licence erroné, le logiciel ne « reconnaît » pas le joueur et génère alors plusieurs entrées pour un même joueur dans la base de données (= numéro de licence commençant par un X) et dans les statistiques individuelles.

- Dans la Colonne « Cap. » de la composition d'équipe, mettre « C » en face du capitaine et « A » en face du ou des assistants-capitaine.

- En bas de la composition d'équipe, il vous est possible de saisir l'entraîneur, l'entraîneur-assistant, le médecin et la manager.

Pour le **temps**, saisissez simplement les chiffres sans séparation ni caractères spéciaux.

Ex : Pour une pénalité sifflée à 0min et 24 secondes, saisir « 24 ».

Pour une pénalité sifflée à 4min et 24 secondes, saisir « 424 ».

Pour une pénalité sifflée à 14min et 24 secondes, saisir « 1424 ».

Equipe : Sélectionnez l'équipe pénalisée.

N° : Saisissez le numéro du joueur pénalisé.

Min : Saisissez le nombre de minutes de pénalité (2/5/10/20).

Sub : Saisir le numéro du joueur (Cf : voir règles de jeu).

Buts

- Dans la Boxscore, remplir les différents champs de la case «Ajouter 1 but» puis valider en appuyant sur « OK ».



Ajouter un but							
Temps:	Equipe:	But:	Assistance:	Assistance:	TP:	ENG:	DP:
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
							OK

Pour le **temps**, saisissez simplement les chiffres sans séparation ni caractères spéciaux (Idem que pénalités).

Equipe : Sélectionnez l'équipe qui marque le buteur.

N° : Saisissez le numéro du buteur.

Assistance (1) : Saisissez le numéro du joueur crédité de la 1^{ère} assistance sur le but.

Assistance (2) : Saisissez le numéro du joueur crédité de la 2^{ème} assistance sur le but.

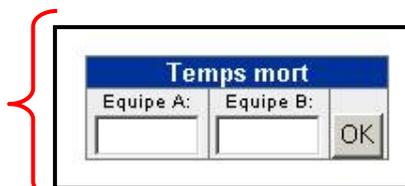
TP : But inscrit lors d'un tir de pénalité.

ENG : But inscrit en cage vide.

DP : But inscrit lors d'une pénalité différée.

Temps mort

- Dans le champ de l'équipe demandant un temps mort, saisir les chiffres correspondant au moment du temps mort sans séparation ni caractères spéciaux (idem que pénalités et buts) puis valider en appuyant sur « OK ».



Temps mort		
Equipe A:	Equipe B:	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	OK

Changement de gardien

- Dans la case « Gardiens en jeu », saisir les chiffres correspondant au moment du changement de gardien dans le champ « temps » (idem que pénalités et buts).

- Saisir ensuite le numéro du gardien entrant dans le champ de son équipe et laisser le numéro du gardien en jeu de l'autre équipe puis valider en appuyant sur « OK ».



Gardiens en jeu			
Temps:	Equipe A:	Equipe B:	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	OK

Sortie de gardien

- Dans la case « Gardiens en jeu », saisir les chiffres correspondant au moment de la sortie du gardien dans le champ « temps » (idem que pénalités et buts).

- Le champ de l'équipe sans gardien doit être laissé vide, le champ du gardien de l'équipe adverse doit conserver le numéro du gardien en jeu.

Séance de tirs au but

Lorsqu'un match nécessite la tenue d'une séance de tirs au but, inscrivez seulement le but vainqueur et saisissez dans le champ « temps » :

« 6000 » si la séance de tirs au but à lieu à l'issue du temps réglementaire.

« 6500 » si la séance de tirs au but à lieu à l'issue d'une prolongation de 5 minutes.

« 7000 » si la séance de tirs au but à lieu à l'issue d'une prolongation de 10 minutes.

IMPORTANT

Pendant la rencontre, pour vérifier que les internautes peuvent suivre l'évolution du score et le fil du match, ouvrez une nouvelle fenêtre du site hockeyfrance.com, rubrique « championnats », partie « calendrier et résultats » de votre Division.

L'évolution du score de votre match par tiers temps doit alors apparaître en italique.

En cliquant sur le tiret de la colonne « résultat » de votre match, le fil du match doit apparaître.

III - VALIDATION DE LA FEUILLE DE MATCH ET CONTROLE

Une fois la rencontre terminée et toutes les informations saisies, cliquer sur « valider » dans la boxscore

- Vérifier ensuite sur la page « Classement et résultats » que le résultat est bien validé et le classement actualisé.

- **Astuce** : Vérifier que le nombre de nombre de matches joués au classement est correct. Si oui, la feuille de match a bien été validée.

Classement

#	Equipe	J.	V.	N.	P.	Pts.	+	-
1	Champigny	6	4	1	1	9	35	22
2	Wasquehal	6	4	1	1	9	24	19
3	Meudon	6	2	0	4	4	29	34
4	Boulogne	6	1	0	5	2	16	29

Calendrier

sam 29/03/2008 - 6ème journée

heure	lieu	équipe A	équipe B	périodes	résultat
18:30	Patinoire olympique	Wasquehal	Boulogne	2 - 0 0 - 2 2 - 0	4 - 2
17:50	Meudon La Forêt	Meudon	Champigny	2 - 3 0 - 3 2 - 2	4 - 8

- Ex : Meudon – Champigny, 6ème journée de la Poule de maintien D2.

Le résultat des 3 tiers temps ainsi que le résultat final sont inscrits.

Le nombre de matches joués par les 2 équipes au classement est correct.

La feuille de match a donc bien été validée.

Annexe

Présentation Classique de la Feuille de Match

- Elle est accessible en cliquant sur l'onglet « table de marque » en bas de la boxscore (voir début partie II).
- Elle se présente sous la même forme qu'une feuille de match manuscrite.
- De même que le fil du match, elle s'incrémente au fur et à mesure de la saisie dans la boxscore.

N.B. : La feuille de match « classique » peut également servir d'interface de saisie en cliquant sur les « intitulés » des différents champs :

Equipe A / Buts et assistances / Pénalités / Gardiens en jeu / ...etc.

On retombe alors sur les mêmes interfaces de saisie qu'avec la boxscore.

